UNO SGUARDO SU PRBLEM SOLVING, COMPUTER e LINGUAGGI PER INTERAGIRE

PRIMA FASE

Babbage, Hollerith e i centri meccanografici

SECONDA FASE

I cespugli della seconda guerra mondiale (da ABC a ENIAC esemplari unici)

TERZA FASE

Dalla Cibernetica all’Informatica: Turing, Mc Culloch e Pitts, Shannon, von Neumann

QUARTA FASE

UNIVAC e IBM650: alla ricerca di clienti e potenziali utenti (i primi prodotti in serie)

QUINTA FASE

I centri di calcolo: operatori, sistemisti (software di base) e programmatori (software applicativo generale)

SESTA FASE

Centri di calcolo con terminali. Coinvolgimento degli utenti con software applicativo specializzato (procedure)

SETTIMA FASE

Il terminale diventa un personal computer e gli utenti professionali diventano autonomi con la disponibilità di linguaggi speciali: Word, Multiplan, HTML, ….

L’hardware si specializza e gli strumenti informatizzati diventano di uso comune: il telefonino. Tablet, IoT,

Il software si specializza per realizzare algoritmi sempre più complessi e articolati per problemi trattabili e per implementare sistemi di Intelligenza Artificiale per problemi non trattabili e non calcolabili.

All’inizio tecnici hardware, programmatori e utenti sono una unica comunità.

Coi linguaggi di alto livello a programmatori e utenti non sono più richieste competenze hardware.

Oggi costruttori hardware, gestori di sistemi, programmatori e utenti sono comunità separate.

Con lo sviluppo di interfacce efficaci gli utenti diventano autonomi.

Quali competenze sono richieste per sviluppare questi sistemi?